Eduquer … tout un sport !

RÈGLEMENT DES SPORTS COLLECTIFS

BASKETBALL

Année 2022-2023

Nouveauté 2022-2023

SOMMAIRE :

PARTIE 1 : REGLEMENT COMMUN DES SPORTS COLLECTIFS - 4 -
TITRE I : DEFINITION DES CHAMPIONNATS - 4 -
Article 1 : Les Championnats - 4 -
Article 2 : Les catégories d'âge - 4 -
2.1 Règles de qualification des joueurs - 5 -
2.1.1 Participation d'un joueur - 5 -
2.1.2 Intégration des Séniors - 5 -
2.1.3 Sur-classement - 5 -
2.1.4 Double sur-classement - 5 -
2.1.5 Limite du nombre de surclassés - 5 -
2.2 Précisions par sport sur un championnat national - 6 -
Article 3 : Le championnat Promotionnel et le championnat Elite - 6 -
TITRE II : ACCES AUX COMPETITIONS - 8 -
Article 4 : Obligations - 8 -
Article 5 : Conditions d'accès et Modalités de qualifications - 8 -
5.1 : En championnat élite - 8 -
5.1.1 Par sport, catégorie et sexe - 8 -
5.1.2 Gestion des invitations par l'organisateur - 8 -
5.1.3 Gestion des repêchages - 8 -
5.2 En championnat promotionnel - 9 -
5.2.1 Par sport, catégorie et sexe - 9 -
5.2.2 Gestions des invitations par les organisateurs - 9 -
5.2.3 Gestion des repêchages - 9 -
5.3 Cas particuliers d'une compétition à filière unifiée lors de la phase nationale - 9 -
5.4 Informations pratiques et qualifications - 9 -
Article 6 : Les Jeunes officiels - 10 -
6.1 Définition du Jeune Officiel - 10 -
6.2 Caution jeune arbitre et vérification de la qualification - 10 -
6.3 Prise en charge financière - 10 -
6.4 Championnat ELITE - 11 -
6.5 Championnat PROMOTIONNEL - 11 -
6.6 Niveau requis - 11 -
6.6.1 Elite - 11 -
6.6.2 Promotionnel - 11 -
6.7 En cas d'absence d'arbitre lors d'un match - 11 -
6.8 Validations des Jeunes Officiels (diplôme/attestation) et obligations d'arbitrage (présence et qualification) - 12 -
6.9 Informations complémentaires - 12 -
Article 7 : Tenue vestimentaire de compétition - 12 -
Article 8 : Titres et récompenses - 13 -
Article 9 : Modalités d'accès au HNS - 13 -
Article 10 : Dispositions particulières - 13 -
TITRE III : RÉSERVES, RÉCLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES - 14 -
Article 11 : Les réclamations et procédures disciplinaires - 14 -
11.1 Les réserves et réclamations - 14 -
11.1.1 Réserves - 14 -
11.1.2 Réclamations - 14 -
11.2 La commission des réclamations et litiges de la compétition - 14 -
11.3 Les sanctions - 15 -
Article 12 : Le dopage - 15 -

TITRE IV : REGLEMENTS SPECIFIQUES - 16 -
Article 13 : Règles spécifiques championnat ELITE - 16 -
13.1 Nombre de joueurs - 16 -
13.2 Temps de jeu - 16 -
13.3 Fautes : - 16 -
13.4 En cas d'égalité à la fin d'une rencontre - 17 -
13.5 Egalités à la fin des rencontres de classement : - 17 -
13.6 Règles particulières - 17 -
Article 14 : Règles spécifiques championnat PROMOTIONNEL 3X3 - 17 -
14.1 Nombre de joueurs - 18 -
14.2 Temps de jeu - 18 -
14.3 Fautes : - 18 -
14.4 Décompte des points dans-: - 19 -
14.5 En cas d'égalité à l'issue des phases de poules - 19 -
14.6 REMPLACEMENTS - 19 -
14.7.1 Mise en jeu - 20 -
14.7.2 Valeurs des paniers marqués - 20 -
14.7.3 validité d'une attaque - 20 -
14.7.4 check ball - 20 -
14.7.5 Changement de possession - 20 -
14.7.6 Comportement anti-sportif : - 20 -
TITRE V : ORGANISATION DES RENCONTRES DE LA PHASE FINALE - 21 -
Article 15 : Organisation de la phase finale - 21 -
15.1 Championnat ELITE - 21 -
15.1.1 Déroulement du championnat - 21 -
15.1.2 **4 équipes** : - 21 -
15.1.3 **5 équipes** : - 21 -
15.1.4 **6 équipes** - 22 -
15.1.5 **7 équipes** - 22 -
15.1.6 **8 équipes** - 23 -
15.1.7 **9 équipes** - 25 -
15.1.8 **10 équipes** - 27 -
15.1.9 **11 équipes** - 29 -
15.1.10 **12 équipes** - 29 -
15.1.11 Attribution des points - 32 -
15.1.12 En cas d'égalité dans les poules de classement - 32 -
15.2 Championnat PROMOTIONNEL - 33 -
15.2.1 **4 équipes :** - 33 -
15.2.2 **5 équipes** - 33 -
15.2.3 **6 équipes** - 33 -
15.2.4 **7 équipes** - 34 -
15.2.5 **8 équipes** - 35 -
15.2.6 **9 équipes** - 36 -
15.2.7 **10 équipes** - 37 -
15.2.8 **11 équipes** - 37 -
15.2.8 **12 équipes** - 38 -
15.2.10 Attribution des points - 40 -
15.2.11. En cas d'égalité dans les poules de classement - 40 -

PARTIE 1 : REGLEMENT COMMUN DES SPORTS COLLECTIFS

TITRE I : DEFINITION DES CHAMPIONNATS

ARTICLE 1 : LES CHAMPIONNATS

Les championnats nationaux de sports collectifs sont organisés par catégorie d'âge et par filière - Promo et Elite - pour les sports collectifs répertoriés dans le tableau suivant.
La plupart offre deux filières de qualification et 2 championnats différents
Certains, deux filières de qualification mais un championnat unifié (RU toutes catégories sauf minimes garçons, FU féminin)
Certains sports se déroulent en filière promotionnelle unique : Tri-sports, Rugby à 13, Futsal Féminin

Les championnats organisés sont les suivants :

			MF	MF	MG	MG	CG	CG	CJF	CJF	CJG	JG	JG
	BF	BG	Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Elite	Promo
Basket-ball			X	X	X	X	X	X	X	X		X	X
Hand-ball			X	X	X	X		X	X	X	X		X
Football					X	X		X			X		X
Futsal			X		X	X	X	X	X			X	X
Rugby à 7			X		X	X	X	X	X			X	X
Rugby à 13			X		X		X		X			X	
Volley-ball			X		X		X		X			X	
Tri-sport	X	X	X		X								

Les rencontres nationales peuvent être organisées : FB MF CJF

ARTICLE 2 : LES CATEGORIES D'AGE

Les catégories d'âge sont celles définies dans les règlements généraux UGSEL (voir spécificités en Football et Handball élite CG et JG).

Pour les 2 championnats ELITE et PROMOTIONNEL, les féminines sont autorisées à intégrer des équipes masculines dans les catégories benjamins et minimes sans toutefois pouvoir participer dans la catégorie supérieure.

2.1 REGLES DE QUALIFICATION DES JOUEURS

2.1.1 Participation d'un joueur

Un joueur ne peut participer à deux rencontres de sports différents ou de catégories différentes lors d'un même championnat.

En cas d'infraction, les deux rencontres auxquelles le joueur aura participé seront perdues pour les équipes fautives.

Un joueur, inscrit sur la feuille d'engagement, peut participer à une rencontre à n'importe quel moment de celle-ci. Le nombre minimum de joueurs doit être présent pour démarrer le championnat.

2.1.2 Intégration des Séniors

Les joueurs séniors ne peuvent plus participer aux championnats nationaux sauf en qualité de jeune officiel.

2.1.3 Sur-classement

Les licenciés d'une catégorie d'âge inférieure, d'une année seulement, sont admis à participer aux épreuves de la catégorie immédiatement supérieure si le médecin reconnaît cette aptitude exceptionnelle. Ref article 8 des Renseignements Généraux (RG) UGSEL

Dans ce cas, le joueur devra présenter, avant l'épreuve, avec sa licence, le certificat de sur-classement précisant le sport autorisé, pour être admis à participer.

2.1.4 Double sur-classement

Il n'est possible que pour les :

- Minimes Filles 2ème année dans la catégorie unique Cadettes/Juniors Filles
- Minimes garçons 2éme année en Cadets Juniors Elite Hand et Foot

Dans ce cas, le joueur devra présenter, avant l'épreuve, avec sa licence, le certificat de double sur-classement précisant le sport autorisé, pour être admis à participer, et délivré par un médecin spécialiste de la médecine du sport.

2.1.5 Limite du nombre de surclassés

Le sur-classement (simple et double cumulés) est autorisé dans les limites suivantes :

- ELITE: FB 4 / BB 2 / HB 2 / VB 2 / Rugby 2 / FS 2
- PROMOTIONNEL: FB 2 / BB 1 / HB 2 / VB 2 / Rugby 2 / FS 2 / TS 2

Ce nombre correspond aux joueurs inscrits pour l'engagement via U sport.

2.2 PRECISIONS PAR SPORT SUR UN CHAMPIONNAT NATIONAL

	Championnat ELITE	Championnat PROMOTIONNEL
Basket-ball	5 x 5 (min 7 joueurs-max 10)	3 x 3 (min 5 joueurs-max 6 dont le JO.) **Sur 1 panier**
Volley-ball		
Handball	7 x 7 (min 9 joueurs-max 12) Terrain 40 x 20m ou 38 x 18m	6 x 6 (min 8 joueurs-max 10 dont le JO.) Terrain 40 x 20m ou 38 x18m
Football	11 x 11 (min 13 joueurs-max 16)	7 x 7 (min 8 joueurs-max 11 dont le JO.) **Demi-terrain**
Rugby à 7	7 x 7 (min 9 joueurs – max 12) Terrain 56 x 36m	7 x 7 (min 9 joueurs-max 12 dont le JO.) **Terrain 56 x 36m**
Rugby à 13		7 x 7 (min 9 joueurs-max 12 dont le JO.) **Terrain 56 x 36m**
Futsal	5 x 5 (min 7 joueurs – max 10)	5 x 5 (min 7 joueurs – max 10 dont le JO.)
Jeune Officiel	Il n'est pas intégré dans le nombre maximum de joueurs.	Le JO non-joueur fait partie de l'effectif maximum mais pas minimum.

Le non-respect des nombres minimum et maximum de joueurs par équipe, ainsi que du nombre maximum de sur-classement en début de tournoi national entraine automatiquement match perdu par pénalité (0 POINT) pour l'équipe concernée, jusqu'à la mise en conformité au règlement.

ARTICLE 3 : LE CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL ET LE CHAMPIONNAT ELITE

Le championnat ELITE est ouvert à tous les établissements, et obligatoire à toutes sections sportives déclarées MEN ou fédérale

Pour le championnat PROMOTIONNEL, ne peuvent participer :

- Les élèves inscrits dans une section sportive déclarées MEN ou fédérale,
- Les élèves bénéficiant d'horaires aménagés,
- Les élèves qui répondent aux conditions ci-dessus, et qui s'engagent en promo dans leur territoire ne pourront prétendre à une qualification aux championnats nationaux
- Une liste complémentaire des élèves inscrits en section ou horaires aménagées sera demandée au chef d'établissement

Attention, une équipe qui aura réalisé une 1ère ou 2nde place aux nationaux PROMOTIONNEL devra, pour prétendre à une qualification aux nationaux, s'inscrire en ELITE l'année suivante.

Une équipe qui réalise un podium en ELITE ne peut s'engager en PROMO l'année suivante

La liste des équipes concernées, par leurs résultats de l'année antérieure, est consultable sur le site national.

Cette restriction s'applique exclusivement l'année qui suit la réalisation de cette place. Elle sera autorisée à s'inscrire en PROMOTIONNEL dans son territoire sans pouvoir prétendre se qualifier ou être invitée aux championnats dans ce niveau.

Les lycées ayant des classes à option EPS, donc proposant deux activités pour le CCF, sont autorisés à participer à ce championnat PROMOTIONNEL.

La participation à ce championnat PROMOTIONNEL devra être validée par le conseil d'administration des comités ou à défaut des territoires concernés.

Pour rappel, un établissement scolaire ne peut avoir qu'une équipe dans les finales nationales.

Si au niveau territorial plusieurs équipes sont engagées, seule celle du championnat ELITE pourra être qualifiée pour les phases nationales.

Facturation de 500 Euros :
Ce dispositif s'inscrit dans le contexte d'un championnat incomplet en termes d'équipes participantes. Quand la procédure de repêchage est inopérante au regard d'un établissement en situation de désistement trop tardif : au délai des 15 jours précédant le premier jour du championnat.

Il est laissé à l'appréciation de l'organisateur, de facturer la somme des 500 € à l'attention du comité. Ce dernier pourra ensuite se tourner vers l'établissement.

TITRE II : ACCES AUX COMPETITIONS

ARTICLE 4 : OBLIGATIONS

Tous les participants à une compétition nationale s'engagent à respecter la charte éthique de l'UGSEL
La vérification des licences des participants est effectuée lors de l'accueil des équipes par le délégué sportif**.**

ARTICLE 5 : CONDITIONS D'ACCES ET MODALITES DE QUALIFICATIONS

5.1 : EN CHAMPIONNAT ELITE

5.1.1 Par sport, catégorie et sexe

L'équipe classée 1ère de chaque territoire ou une des équipes suivantes est qualifiée pour les finales nationales.
La phase finale se déroulera avec un minimum de 6 équipes et un maximum de 12 équipes (invité inclus).
Pour atteindre le minimum de 6 un repêchage sera effectué, selon les modalités de l'article…
Dans un souci d'organisation, un repêchage favorisant le nombre pair d'équipes sera envisagé (ex : 7 qualifiées, alors une équipe sera repêchée)

5.1.2 Gestion des invitations par l'organisateur

Le comité ou le territoire organisateur a la possibilité d'inviter pour une catégorie, une équipe de son comité ou territoire qui n'a pas obtenu sa qualification sportive.

5.1.3 Gestion des repêchages

Ces repêchages seront attribués de la manière suivante :

1. Le premier : au territoire ayant le plus d'équipes engagées dans l'année en cours
2. Le second : au territoire dont l'équipe représentante était championne nationale l'année précédente
3. Le troisième : au territoire ayant le 2e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
4. Le quatrième : au territoire ayant le 3e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
5. Le cinquième : au territoire ayant le 4e et ainsi de suite.

Un territoire ne peut obtenir un repêchage que pour un seul des critères ci-dessus sauf si tous les autres territoires ne peuvent répondre aux critères cités.

Les territoires seront informés de leur ordre de repêchage pour leur 1ère équipe non qualifiée.
Un territoire ne pourra participer avec plus de 2 équipes sauf s'il est territoire organisateur et que tous les repêchages n'ont pas permis d'arriver à un tableau complet.

5.2 EN CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

5.2.1 Par sport, catégorie et sexe

L'équipe classée 1ère ou une des équipes suivantes de chaque territoire est qualifiée pour les finales nationales.
Si un ou des territoires ne présentent pas d'équipe, un nombre d'équipes équivalent seront repêchés pour participer aux finales nationales.

5.2.2 Gestions des invitations par les organisateurs

Le comité ou le territoire organisateur a la possibilité d'inviter pour une catégorie, une équipe de son comité ou territoire qui n'a pas obtenu sa qualification sportive.

Le territoire peut choisir d'inscrire son équipe invitée en PROMOTIONNEL, à partir du moment où cette équipe a participé au championnat dans sa filière dans son territoire.

Si l'équipe invitée est dans le championnat PROMOTIONNEL, cette qualification est automatique et la compétition peut rassembler dans ce cas jusqu'à 12 équipes.

5.2.3 Gestion des repêchages

Ces repêchages seront attribués de la manière suivante :

1. Le premier : au territoire ayant le plus d'équipes engagées dans l'année en cours
2. Le second : au territoire dont l'équipe représentante était championne nationale l'année précédente
3. Le troisième : au territoire ayant le 2e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
4. Le quatrième : au territoire ayant le 3e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
5. Le cinquième : au territoire ayant le 4e et ainsi de suite.

Les territoires seront informés de leur ordre de repêchage pour leur 1ére équipe non qualifiée.
Un territoire ne pourra participer avec plus de 2 équipes sauf s'il est territoire organisateur et que toutes les invitations n'ont pas permis d'arriver à un tableau complet (12 équipes).

5.3 CAS PARTICULIERS D'UNE COMPETITION A FILIERE UNIFIEE LORS DE LA PHASE NATIONALE

Lorsque des qualifications supplémentaires seront nécessaires dans chacune des filières (cas des compétitions à filière unifiée lors de la phase nationale - FUTSAL CJF, FUTSAL MF, RUGBY CJF, RUGBY CG, JG, RUGBY MF, les critères de qualification s'appuieront par filière, sur les résultats de l'année précédente –comme décrit dans l'article 5.1.4 et 5.2.3, puis sur les territoires présentant le plus grand nombre d'équipes engagées dans le sport et la catégorie.

5.4 INFORMATIONS PRATIQUES ET QUALIFICATIONS

AU NIVEAU TERRITORIAL plusieurs cas de figure sont envisageables :
• Les règlements nationaux peuvent être intégralement appliqués cependant des aménagements locaux restent possible.

• Si peu d'équipes sont engagées, la gestion est territoriale en utilisant la formule du jeu réduit, chaque équipe devant préciser si elle s'engage en championnat ELITE ou PROMOTIONNEL.
• Toutes les rencontres en championnat PROMOTIONNEL doivent si possible, se dérouler en plateau
• Attention au cumul du temps de jeu sur la journée.

ARTICLE 6 : LES JEUNES OFFICIELS

6.1 DEFINITION DU JEUNE OFFICIEL

Est considéré comme Jeune Officiel, un élève scolarisé ou un jeune âgé de moins de 21 ans qui présente les qualifications requises (UGSEL ou fédéral).

Chaque équipe qualifiée pour une phase finale de championnat national **Benjamin-ne, Minime, Cadet et Cadette/Junior Fille,** (élite et promotionnel) et **les Juniors Garçons** (filière promotionnelle) et **Cadet-Junior Garçon Foot et Hand** (filière élite) doit présenter un jeune officiel.

En Foot Ball promotionnel, le jeune officiel doit être un arbitre central. De plus, l'équipe doit être en mesure de présenter un assisant (joueurs de l'équipe et différent de l'arbitre central)

Sa compétence devra être certifiée et validée au niveau UGSEL (territorial, ou national ou par un diplôme fédéral).
En **Junior Garçon** (filière élite) la présence d'un jeune officiel certifié à la suite d'un stage national UGSEL ou par un diplôme fédéral est possible.
Il appartiendra à l'AS, le comité ou le territoire de l'équipe qualifiée.

Le jeune officiel est à disposition de l'organisateur, il peut arbitrer, en fonction de ses compétences, des matchs de la filière élite ou promotionnel. Il doit être présent 20 minutes avant l'horaire du match pour lequel il est désigné.

6.2 CAUTION JEUNE ARBITRE ET VERIFICATION DE LA QUALIFICATION

Excepté dans la catégorie Junior élite, une somme forfaitaire de 300€ devra être remise au délégué sportif avant le début du tournoi par toutes les équipes.
Le non-dépôt en début de tournoi national entraine automatiquement match perdu pour l'équipe concernée, jusqu'à la mise en conformité au règlement
Cette somme sera utilisée pour moitié :

- À l'organisateur pour couvrir les frais des arbitres fédéraux (si besoin.)
- À l'UGSEL Nationale pour développer la formation et des actions en faveur des Jeunes Officiels.

Chaque équipe devra fournir avant la compétition, la qualification de son jeune officiel accompagnateur.
Cette vérification de qualification est réalisée par un écrit et une mise en situation pratique lors du championnat national.
Elle se situe à 20 pts sur la grille de référence d'arbitrage et est délivrée par le responsable arbitrage ou le délégué sportif.

6.3 PRISE EN CHARGE FINANCIERE

Référence à la fiche de répartition des frais jury (en ligne sur le site)

Un jeune officiel convoqué par l'UGSEL Nationale peut couvrir une équipe de son territoire, dans ce cas l'équipe prend en charge tous les frais.

6.4 CHAMPIONNAT ELITE

Dans cette filière, le jeune officiel se consacre uniquement à sa fonction d'arbitre.

6.5 CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

Pour toutes les catégories, le jeune officiel lorsqu'il officie est, autant que faire se peut, encadré par l'enseignant de l'équipe à laquelle il appartient. Cet enseignant peut en cas de nécessité demander un temps mort arbitre et intervenir lors des arrêts de jeu.
Un jeune officiel appartenant à l'établissement peut jouer. Si c'est un jeune officiel d'un autre établissement, il est intégré dans le nombre de joueurs maximum de l'équipe sans pouvoir jouer.

6.6 NIVEAU REQUIS

6.6.1 Elite

	VB	BB	HB	FS	FB	RU
Cadet Cadette/Junior	JO +16	Région	Garçons : National U18G Filles : Région U18G ou U18F	U17 ligue (FB) Pas de diplôme spécifique jeune FFF	U19 Ligue ou 17 National	Stagiaire ou ACF (Arbitre en Cours de Formation)
Minime	Tout niveau fédéral+ jeune ayant suivi une formation scolaire territoriale					
Tri-sports Benjamin	Tout niveau fédéral + jeune ayant suivi une formation scolaire de quelque niveau que ce soit (départemental-régional ou national)					

Et s'ajoutent :
• Les jeunes officiels validés pour le niveau concerné lors d'un stage national,
• Les jeunes des sections sportives arbitrage de lycée ou collège dont leur formateur peut attester du niveau.

6.6.2 Promotionnel

Le niveau requis est celui d'une formation UGSEL du comité, du territoire ou nationale

6.7 EN CAS D'ABSENCE D'ARBITRE LORS D'UN MATCH

L'absence d'un arbitre désigné ne peut en aucun cas motiver le report d'une rencontre de championnat UGSEL quel que soit le niveau auquel se dispute la compétition.

Si le ou les arbitres désignés sont absents à l'heure prévue ou après un délai raisonnable compatible avec les impératifs d'organisation :
• Il sera fait appel à tout arbitre officiel neutre présent,
• A défaut, il sera fait appel à tout arbitre officiel présent, le plus qualifié assurant l'arbitrage,
• A défaut, chaque équipe présentera une personne susceptible d'arbitrer.
Si la rencontre n'a pas lieu par défaut de présentation d'arbitre par les équipes, celles-ci perdront toutes les deux la rencontre.
La (ou les) personne(s) désignée(s) ne peut (peuvent) en même temps arbitrer et diriger une équipe.

6.8 VALIDATIONS DES JEUNES OFFICIELS (DIPLOME/ATTESTATION) ET OBLIGATIONS D'ARBITRAGE (PRESENCE ET QUALIFICATION)

A l'issue de chaque championnat, le responsable des JO délivrera une attestation post bac, reconnaissant les compétences minimums requises.

	ELITE	PROMO
	Obligation	**Obligation**
JUNIOR G	Non	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADETTE JUNIOR F	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADET JUNIOR G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADET G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
MINIME F	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
MINIME G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
Tri Sports MINIME		Oui si Non pas de participation
Tri Sports BENJAMIN		Oui si Non pas de participation

Pour les championnats unifiés (suppression ELITE/PROMO) se référer aux règlements spécifiques
• obtenir une note supérieure à 30 points lors de son évaluation par le responsable des arbitres désigné par l'UGSEL pour la compétition
• répondre aux critères de niveau précisés par l'activité

6.9 INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Trois filières de convocation aux championnats nationaux sont possibles :
• convocation après le stage national
• convocation avec une équipe de son territoire
• convocation après avoir été sélectionné par le comité d'organisation
La validation est acquise après évaluation selon les critères définis par l'activité.

ARTICLE 7 : TENUE VESTIMENTAIRE DE COMPETITION

Pour toutes les compétitions nationales, organisées par l'UGSEL, la tenue générale des élèves doit être en conformité avec les règlements des fédérations du sport concerné.

• Les élèves d'un même établissement doivent revêtir un maillot identique aux couleurs de l'établissement.

• Le short réglementaire est aussi obligatoire et de couleur identique pour toute une équipe.

• Les maillots doivent être numérotés devant et derrière pour les sports collectifs de salle, derrière pour les sports collectifs extérieurs.

• Chaque équipe devra se munir de deux jeux de maillots de couleurs différentes.

• Le nom de l'établissement ou de son association sportive doit figurer obligatoirement sur le maillot.

• Pour les championnats nationaux, il est souhaitable que la numérotation des joueurs soit identique pour l'ensemble du tournoi.

La Commission disciplinaire et règlementaire a compétence pour statuer sur tout problème qui en cas de non-respect de l'un de ces points.

ARTICLE 8 : TITRES ET RECOMPENSES

Les podiums sont établis à l'issue de la compétition selon les filières respectives.
Pour être officialisée, une compétition doit regrouper au moins 4 équipes provenant de 3 super territoires différents.
Tous les membres d'une équipe parvenant au podium reçoivent une médaille spécifique : or pour les premiers, argent pour les 2nds, bronze pour les 3èmes.
Et pour l'équipe championne nationale, un tee-shirt champion national millésimé.

ARTICLE 9 : MODALITES D'ACCES AU HNS

Statut de HNS modalités d'accès aux attestations et certification JO UGSEL Référence aux art.11,14.2 et 14.3des RG

Pour obtenir la validation HNS, un jeune officiel devra :

• officier lors d'un championnat national des catégories Cadets Garçons, Cadettes/Juniors Filles, Cadets / Juniors Garçons ou Juniors Garçons.

• être convoqué par l'UGSEL nationale ou accompagner une équipe de son territoire, dans les catégories citées ci-dessus.

• obtenir une note supérieure à 30 points lors de son évaluation par le responsable des arbitres désigné par l'UGSEL pour la compétition.

• répondre aux critères de niveau précisés pour la catégorie concernée

ARTICLE 10 : DISPOSITIONS PARTICULIERES

. Retard : pénalité et Forfait

Un forfait ne peut être prononcé qu'après un retard de trente minutes sur l'heure fixée par l'organisateur de la rencontre pour un match ayant entrainé un déplacement, 10 minutes pour le tournoi national. Ceci entraine match perdu par forfait. (Voir règlement spécifique).
Un retard entre 5' et 10' entraine une pénalité précisée dans chaque règlement spécifique

En cas de forfait suite à l'inscription sur Usport, soit au plus tard 24 jours avant le début de la compétition, le territoire de l'équipe forfait versera le chèque de caution qu'elle aura reçu à l'organisateur de la compétition.

TABLEAU DES PENALITES EN ANNEXE

TITRE III : RÉSERVES, RÉCLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES

ARTICLE 11 : LES RECLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES

11.1 LES RESERVES ET RECLAMATIONS

Pour être recevables, les réserves et réclamations doivent être écrites sur la feuille de match par l'arbitre sous la dictée du capitaine ou du responsable de l'équipe réclamante (régulièrement inscrits sur la feuille de match) et en présence du capitaine ou du responsable de l'équipe adverse.

11.1.1 Réserves

Elles ne sont recevables que si elles sont écrites sur la feuille de match avant le début de la rencontre. Toutefois, si un incident matériel survient en cours de jeu ou si un joueur arrive en retard, une réserve pourra être formulée à la mi-temps ou en fin de partie.

11.1.2 Réclamations

Elles ne peuvent porter que sur une faute technique d'arbitrage, c'est-à-dire une mauvaise interprétation par l'arbitre, le marqueur ou le chronométreur des lois du jeu. Elles seraient déposées en pure perte, si elles portaient sur une question de fait dont l'arbitre est seul juge et pour laquelle sa décision est sans appel.

Pour être recevable, une réclamation doit être :

- Effectuée verbalement auprès de l'arbitre, par le capitaine ou le responsable de l'équipe réclamant dès le premier arrêt de jeu suivant la décision contestée
- Confirmée après la rencontre sur la feuille de match selon les modalités prévues ci-dessus.

N.B. : L'arbitre ne peut refuser de transcrire une réserve ou une réclamation même si elle lui semble non recevable (hors délais prescrits ne portant pas sur une faute technique d'arbitrage, non précédée de réclamation verbale...) mais il devra préciser alors les conditions anormales dans lesquelles elle a été déposée.

- Dans tous les cas, l'arbitre enverra un rapport dans les meilleurs délais à la commission intéressée.
-

11.2 LA COMMISSION DES RECLAMATIONS ET LITIGES DE LA COMPETITION

La commission comprend de 5 personnes : le (la) délégué(e) de la CTN, et/ou de la CNAS ; le (la) Président(e) du Comité d'organisation ou juge arbitre général, le directeur de compétition et éventuellement une ou deux personnes à désigner sur place.
Référence TITRE V, Article 28.3 des RG.

11.3 LES SANCTIONS

Référence à l'art. 11 des statuts : la qualité de membre de l'Ugsel nationale, … les voies de fait, les manquements à l'éthique sportive. En tout état de cause, le caractère de gravité est laissé à l'appréciation de l'organe compétent pour prononcer la sanction.

ARTICLE 12 : LE DOPAGE

Les licenciés UGSEL peuvent faire l'objet d'un contrôle anti-dopage suivant les modalités arrêtées par le ministère des sports, il est rappelé à tout participant à un championnat national suivant ou ayant suivi un traitement médicamenteux doit pouvoir produire l'ordonnance prescrivant ces médicaments.
Référence Titre VI, art 30 des RG.

TITRE IV : REGLEMENTS SPECIFIQUES

ARTICLE 13 : REGLES SPECIFIQUES CHAMPIONNAT ELITE

13.1 NOMBRE DE JOUEURS

Phases finales UGSEL nationale

	Nombre de joueurs présents en phase finale nationale pour débuter la compétition		Nombre minimum de joueurs pour commencer un match	Nombre de sur-classement possible (avec certificat médical)
	Nombre minimum	Nombre maximum		
Toutes catégories	7	10	6	2

Seuls les élèves inscrits sur Usport, liste d'élèves validée le Délégué Sportifs National peuvent prendre part à une rencontre.

13.2 TEMPS DE JEU

Temps de jeu	BASKET temps décompté
Minimes	4x5'mn, prolongation 3', si nouvelle égalité 3', puis avantage
Cadets	4x7'mn, prolongation 3', si nouvelle égalité 3', puis avantage Ou 2x10' ou 2x12'
Cadettes/Juniors	4x7'mn, prolongation 3', si nouvelle égalité 3', puis Panier en Or Ou 2x10' ou 2x12'
Juniors	4x7'mn, prolongation 3', si nouvelle égalité 3', puis Panier en or Ou 2x10' ou 2x12'

13.3 FAUTES :

- Fautes individuelles : 4 fautes en phase championnat et matches de classement
- Pénalités : toute faute disqualifiante avec rapport suspend le joueur pour la rencontre suivante.

13.4 EN CAS D'EGALITE A LA FIN D'UNE RENCONTRE

On procède à une première prolongation, si l'égalité subsiste on procède à une 2nde prolongation, si les équipes sont à nouveau à égalité, le jeu s'arrêtera; dès qu'une équipe aura pris l'avantage.

13.5 EGALITES A LA FIN DES RENCONTRES DE CLASSEMENT :

En cas d'égalité de points à l'issue des rencontres de classement, les équipes seront départagées en tenant compte dans l'ordre :
Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

1. De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
4. Du goal-average, set-average ou point-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entrainé une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

13.6 REGLES PARTICULIERES

- Taille des ballons : MF – C/J F = n° 6 – MG – CG - JG = n°7
- Ligne à 3 pts : Minimes : 6,25m
- Ligne à 3 pts : Cadet/junior : 6,75m
- A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL
- Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission sportive nationale ou de son représentant lors de la phase finale.

ARTICLE 14 : REGLES SPECIFIQUES CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL 3X3

Le championnat promotionnel a été mis en place pour favoriser la pratique de plusieurs équipes simultanément sur un même site, ceci afin de limiter les temps de pause, favoriser l'esprit de convivialité….

Les rencontres se déroulent sur un seul panier pour des raisons de sécurité (paniers trop proches des murs dans la largeur des salles)
D'autre part, cette discipline, 3X3, est intégrée aux JO de Tokyo en 2020.

14.1 NOMBRE DE JOUEURS

Phases finales UGSEL nationale

	Nombre de joueurs présents en phase finale nationale pour débuter la compétition		Nombre minimum de joueurs pour commencer un match	Nombre de sur-classement possible (Avec certificat médical)
	DONT UN ARBITRE IDENTIFIE pour l'ensemble du tournoi			
	Nombre minimum	Nombre maximum		
Toutes catégories	5	6	4	1
Toutes les rencontres se déroulent en 3 contre 3				

Seuls les élèves inscrits sur Usport, liste d'élèves validée le Délégué Sportifs National peuvent prendre part à une rencontre.

14.2 TEMPS DE JEU

Temps de jeu	**BASKET temps non-décompté !!! sauf la dernière minute du dernier quart temps qui est décomptée**			
		Temps mort	En cas d'égalité dans le premier temps	En cas d'égalité dans le second temps (¼ - ½ et finale)
Minimes	4x3mn, ou 15 points	1 seul dans le 4ème quart de 30 secondes	Pas de temps supplémentaire	Prolongation : La première équipe qui marque 2 points l'emporte
Cadets	4x4mn, ou 21 points			
Cadettes/ Juniors	4x4mn, ou 21 points			
Juniors	4x4mn, ou 21 points			
	• Si l'une des 2 équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire, le match s'arrête. • Le chrono est arrêté durant les lancers francs et à chaque temps mort. Il redémarre quand un joueur contrôle la balle.			
	Seuls les remplacements de joueurs sont autorisés entre les quarts temps (pas de temps de coaching)			

14.3 FAUTES :

- Sur panier marqué, l'arbitre accorde le panier et un lancer franc en réparation de la faute commise.
- Sur action de tir, l'arbitre accorde UN lancer franc en réparation de la faute commise.

- Après la 5ème faute d'équipe, toute faute défensive entraîne un lancer franc.
- Au-delà de la 7ème faute d'équipe, toute faute défensive entraîne deux lancers francs
- Une faute technique joueur ou antisportive ou disqualifiante, entraine une réparation de 2 LF plus possession
- Toute faute disqualifiante avec rapport suspend le joueur pour la rencontre suivante.

14.4 DECOMPTE DES POINTS DANS-:

Attribution des points :

- Match gagné : 3 pts
- Match nul : 2 pts
- Match perdu : 1 pt
- Forfait ou pénalité : 0 point

14.5 EN CAS D'EGALITE A L'ISSUE DES PHASES DE POULES

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

1. De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
4. Du goal-average, set-average ou point-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entrainé une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

14.6 REMPLACEMENTS

Aucun changement possible, pendant les trois premiers quart temps, sauf en cas de blessure.

- Tous les joueurs doivent entrer en jeu dans les 3 premiers quart temps.
- Les changements sont autorisés librement dans le quatrième quart temps, après avoir tapé dans la main de son partenaire

BALLONS-TERRAIN

- Taille des ballons : MF – C/J F = n° 6 – MG – CG - JG = n°7
- 1/2 terrain sur 1 seul panier
- Ligne de lancer franc à 4,60m
- Ligne à 2 pts : Minimes : 6,25m
- Ligne à 2 pts : Cadet/junior : 6,75m

14.7 DEROULEMENT

L'échauffement des équipes se fait en simultané sur le même panier.

14.7.1 Mise en jeu

- Un tirage au sort est effectué avant chaque rencontre (pile ou face).
- Le match est lancé par un check-ball (échange de balle entre un défenseur et un attaquant) au-delà de la ligne à 6,25m ou 6,75m en fonction des catégories.
- En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense

14.7.2 Valeurs des paniers marqués

- Les paniers valent un point à l'intérieur de l'arc de cercle 6,25m ou 6,75m et 2 pts à l'extérieur.
- Le lancer franc vaut 1 pt

14.7.3 validité d'une attaque

- Sur panier encaissé la remise en jeu se fait dans l'arc de cercle de non-charge par une passe ou un dribble
- Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au-delà de la ligne à 2 points
- Le temps de jeu en attaque est de 12s, celui-ci n'est pas systématiquement décompté mais il faut savoir qu'un refus de jouer (action vers le panier) est assimilé à une violation.
- Après chaque intervention de gestion du match (par l'arbitre ou par le superviseur), la reprise de jeu se fait face au panier au-delà de la ligne à 2pts, par check ball.

14.7.4 check ball

- Le ballon doit être redonné par le défenseur dans les mains de l'attaquant (avec ou sans rebond).
- Dans le cas contraire le défenseur doit être sanctionné d'une faute technique

14.7.5 Changement de possession

Sur rebond défensif, interception, panier encaissé, air ball le joueur doit ressortir la balle à l'extérieur de la zone à 6,25m ou 6,75m selon les catégories.

14.7.6 Comportement anti-sportif :

Tout comportement déplacé et/ou antisportif peut amener la disqualification du joueur. (Cf règlements généraux sports-co).

A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL

Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission technique nationale.

TITRE V : ORGANISATION DES RENCONTRES DE LA PHASE FINALE

ARTICLE 15 : ORGANISATION DE LA PHASE FINALE

15.1 CHAMPIONNAT ELITE

15.1.1 Déroulement du championnat

- 1er temps : championnat en temps réduit
- 2nd temps : finales en temps complet

Ce championnat rassemble de 6 à 12 équipes selon le nombre de territoires ayant engagés des équipes.
Les lettres attribuées par tirage au sort intégral déterminent l'ordre des matchs et la constitution des poules (6 équipes en sports de salle).

15.1.2 **4 équipes** :

8 matchs = M1 (Match 1) à M8

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6) selon l'ordre suivant :

- 1er tour : M1 = A – B / M2 = C – D
- 2nd tour : M3 = Perdant M1 – Perdant M2 / M4 = Gagnant M1 – Gagnant M2
  ☛ S'il y a un match nul, lors du 1er tour l'ordre est le suivant : M3 = A – C / M4 = B – D
- 3ème tour : M5 et M6 = les équipes qui ne se sont pas rencontrées ou M5 = B – C / A – D

Finales :

- M7 = pour la 3ème place : 3ème contre 4ème
- M8 = pour la 1ère place : 1er contre 2ème

15.1.3 **5 équipes** :

12 matchs = M1 (Match 1) à M12

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M10) selon l'ordre suivant :

- 1er tour : M1 = A – B / M2 = C – D / exempt E
- 2ème tour : M3 = A – E / M4 = B – C / exempt D
- 3ème tour : M5 = D – E / M6 = A – C / exempt B
- 4ème tour : M7 = B – E / M8 = A – D / exempt C
- 5èmetour : M9 = C – E / M10 = B – D / exempt A

Finales :

- M11 = 5ème contre 4me
- M12 = pour la 3ème place : 3ème contre vainqueur M11
- M13= pour la 1ère place : 1er contre 2ème

15.1.4 **6 équipes**

13 matchs = M1 (Match 1) à M13

Championnat : 2 poules de 3 équipes, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6)
1er tour : M1 = A – B / M2 = X – Y / exempts C et Z

- 2ème tour : M3 = B – C / M4 = Y – Z / exempts A et X
- 3ème tour : M5 = C – A / M6 = X – Z / exempts B et Z

Quarts de finale :

- M7 = Q1 : 2ème poule 1 contre 3ème poule 2
- M8 = Q2 : 3ème poule 1 contre 2ème poule 2

Demi-finales :

- M9 = D1 : vainqueur M7 (Q1) contre 1er poule 2
- M10 = D2 : vainqueur M8 (Q2) contre 1er poule 1

Finales :

- M11 = pour la 5ème place : Perdant M7 (Q1) contre Perdant M8 (Q2)
- M12 = pour la 3ème place : Perdant M9 (D1) contre Perdant M10 (D2)
- M13 = pour la 1ère place : Gagnant M9 (D1) contre Gagnant M10 (D2)

15.1.5 **7 équipes**

1er temps : formule échiquier adaptée ; lors du 1er tour, l'équipe exempte est tirée au sort.

- L'exempt se voit attribuer les points d'un match nul avec un goal-average de 0.
- Le dernier du classement après chaque tour devient l'exempt.
- Une équipe ne peut être <u>exempte qu'une seule fois.</u>

2nd temps : tableau ¼, ½ et finale

- ¼ finales idem à 8 équipes mais le 1er est exempt : 2 – 7 / 3 – 6 / 4 – 5
- ½ finales et finales pour les 4 gagnants : Gagnant 2-7 / Gagnant 3-6 et Gagnant 4-5 / 1er
- Tournoi triangulaire pour les perdants selon les modalités suivantes :
  - Perdant 2-7 / Perdant 3-6
  - Perdant 4-5 contre Perdant match précédent
  - Perdant 4-5 contre Gagnant 1er match

15.1.6 **8 équipes**

B B	ÉLITE	8 ÉQUIPES. - 2 POULES DE 4

2 TÊTES DE SÉRIE + Séparation d'équipes venant de même territoire

GYMNASE A	GYMNASE B
POULE A	POULE B
1	5
2	6
3	7
4	8

J 1	M1	18H00	1 2		M1	18H00	5 6
	2	19H30	3 4		2	19H30	7 8
JOUR 2	M3	8H00	1 3		M3	8H00	5 7
	4	9H10	2 4		4	9H10	6 8
	5	10H20	1 4		5	10H20	5 8
	M6	11H30	2 3		M6	11H30	6 7

PAUSE MÉRIDIENNE

CLASSEMENT POULE 1	CLASSEMENT POULE 2
1	1
2	2
3	3
4	4

1/4 FINALES

Q1	14H30	OU	Q1	15H00
Q2	15H40		Q2	
Q3	16H50		Q3	16H10
Q4	18H00		Q4	

J 3	D1	8H30	GQ1/GQ2	CLT 5/8	8H00	PQ1/PQ2
	D2	9H40	GQ3/GQ4		9H10	PQ3/PQ4
	PLACE 3/4	11H	P/P	PLACE 7/8	10H30	P/P
	FINALE	12H30	G/G	PLACE 5/6	11H40	G/G
		FIN 13H30				

4M + 12M + 8M= 24 MATCHES

Les matches se déroulent en 4x7 minutes sauf les finales 3 4 et 1 2 en 4x10 minutes

15.1.7 **9 équipes**

BB	ELITE - Têtes de série	9 ÉQUIPES. - 3 POULES DE 3

3 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 2 TOURS

CHANGEMENT DE GYMNASE OBLIGATOIRE / TIRAGE AU SORT INTEGRAL

ACCUEIL A PARTIR DE 12H

		GYMNASE A			GYMNASE B	
		POULE A ET B			POULE C	
		A	B		C	
		1	4		7	
		2	5		8	
		3	6		9	
JOUR 1	1	17H	1/2	1	17H	7/8
	2	17H50	4/5			
	3	18H40	3/G	2	18H20	9/G
	4	19H30	6/G			
	5	20H20	3/P	3	20H	9/P
	6	21H10	6/P			
	CLT	A1	B1		C1	
		A2	B2		C2	
		A3	B3		C3	

		POULE W ET X			POULE Y ET Z	
		W	X		Y	
		A1	B1		C1	
		B2	C2		A2	
		C3	A3		B3	
JOUR 2	1	8H00	A1/B2	1	8H00	C1/A2
	2	8h50	B1/C2			
	3	9h40	C3/G	2	9h20	B3/G
	4	10h30	A3/G			
	5	11h20	C3/P	3	11h	B3/P
	6	12h10	A3/P			

Fin du 1er temps→Classement des équipes en fonction des résultats des 4 matches disputés par les équipes

PAUSE MÉRIDIENNE

PHASES FINALES	1/2 FINALE (1à 4 et 5 à 8)

BASKET-BALL

Q1	15H	5/8	Q3	15H	6/7
Q2	16H15	1/4	Q4	16H	2/3
Match Classement 7 à 9	17H30	P (5/8) / 9			

J 3	CLT 7/9	8H	P(6/7) / 9
	PLACE 5/6	9H	PQ1/PQ2
	CLT 7/9	10H	P (5/8) / P(6/7)
	PLACE 3/4	11H	P(1/4) / P(2/3)
	FINALE	12H15	G(1/4) /G(2/3)

FIN 13H30

J1 et J2 Le Matin Matches en 2x10' // Matches phases finales en 4x7'

15.1.8 **10 équipes**

BB	ELITE	10 ÉQUIPES. - 2 POULES DE 5

MISE EN PLACE DE TÊTES DE SÉRIE et Pas d'Equipe de même territoire dans la même poule

	GYMNASE A	GYMNASE B
ACCUEIL 12H	POULE A	POULE B
	1	1
	2	2
	3	3
	4	4
	5	5

JOUR 1	M1	18H	4 5		M1	18H	4 5
	2	19H30	1 2		2	19H30	1 2
	3	8H00	3 4		3	8H00	3 4
	4	9H00	2 5		4	9H00	2 5
	5	10H00	1 3		5	10H00	1 3
	6	11H00	2 4		6	11H00	2 4
	7	12H00	3 5		7	12H00	3 5
	PAUSE MÉRIDIENNE						
	8	13H30	1 4		8	13H30	1 4
	9	14H30	2 3		9	14H30	2 3
	M10	15H30	1 5		10	15H30	1 5

JOUR 2

CLASSEMENT POULE A			CLASSEMENT POULE B		
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		

1/4 FINALE			
1/4 FINALE	17h00	A4/B1	**GYMNASE A**
1/4 FINALE	17h00	A3/B2	**GYMNASE A**
1/4 FINALE	18h00	A1/B4	**GYMNASE B**
1/4 FINALE	18h00	A2/B3	**GYMNASE B**

J 3

1/2 PLACE 1/4 ET 1/2 PLACE 5/8	CLT 9/10

BASKET-BALL

CLT 1 à 8				
1/2 A 5/8	8H	Perdant 1/4	Perdant 1/4	**GYMNASE A**
1/2 B 5/8	9H	Perdant 1/4	Perdant 1/4	**GYMNASE A**
1/2 A 1/4	8H	Gagnant 1/4	Gagnant 1/4	**GYMNASE B**
1/2 B 1/4	9H10	Gagnant 1/4	Gagnant 1/4	**GYMNASE B**
PLACE 9/10	10H	A5	B5	**GYMNASE A**
PLACE 7/8	11H	P 1/2 A 5/8	P 1/2 B 5/8	**GYMNASE A**
PLACE 5/6	12H	G 1/2 A 5/8	G 1/2 B 5/8	**GYMNASE A**
PLACE 3/4	12H	P 1/2 A 1/4	P 1/2 B 1/4	**GYMNASE B**
FINALE	13H30	G 1/2 A 1/4	G 1/2 B 1/4	**GYMNASE B**

Fin 15h

Matches **J1 et J2 en 2X 12 MINUTES** et Matches **J3 EN 2X12 POUR PLACES 5 à 10 ET 4X7 MINUTES pour places 1 à 4**

Attention à la pause méridienne du jour 2: 1h30 de battement pour les Équipes 3 et 4

Il faudra peut-être modifier l'ordre des matches de 1/4 de finale en fonction du M10

15.1.9 **11 équipes**

La formule proposée sera la même que celle à 12 équipes, avec la différence d'une équipe en moins dans une des poules.

15.1.10 **12 équipes**

BB	ELITE - Têtes de série	12 ÉQUIPES. - 4 POULES DE 3

4 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 4 POULES

CHANGEMENT DE GYMNASE OBLIGATOIRE

ACCUEIL 12H		GYMNASE A			GYMNASE B	
		POULE A ET B			POULE C ET D	
		A	B		C	D
		1	4		7	10
		2	5		8	11
		3	6		9	12
JOUR 1	1	17H	1/2	1	17H	7/8
	2	17H50	4/5	2	17H50	10/11
	3	18H40	3/G	3	18H40	9/G
	4	19H30	6/G	4	19H30	12/G
	5	20H20	3/P	5	20H20	9/P
	6	21H10	6/P	6	21H10	12/P
	CLT	A1	B1		C1	D1
		A2	B2		C2	D2
		A3	B3		C3	D3

[redacted]

		POULE W ET X			POULE Y ET Z	
		W	X		Y	Z
		A1	B1		C1	D1
		D2	A2		B2	C2
		C3	D3		A3	B3
JOUR 2	1	8H00	A1/D2	1	8H00	C1/B2
	2	8h50	B1/A2	2	8h50	D1/C2
	3	9h40	C3/G	3	9h40	A3/G
	4	10h30	D3/G	4	10h30	B3/G
	5	11h20	C3/P	5	11h20	A3/P
	6	12h10	D3/P	6	12h10	B3/P
	CLT	W1	X1		Y1	Z1
		W2	X2		Y2	Z2
		W3	X3		Y3	Z3

PAUSE MÉRIDIENNE

CLASSEMENT 9 à 12

BASKET-BALL

	1	15H	W3/X3	2	15H	Y3/Z3
PHASES FINALES			1/4 FINALE			
	Q1	16H	W1/X2	Q3	16H	Y1/Z2
	Q2	17H	X1/W2	Q4	17H	Z1/Y2

J 3	CLT 5/8	8H	PQ3/PQ4	3	9H	W3/Y3
	CLT 5/8	9H	PQ1/PQ2	4	9H50	X3/Z3
	D1	10H	GQ1/GQ2	5	10H40	W3/Z3
	D2	11H	GQ3/GQ4	6	11H20	X3/Y3
	PLACE 7/8	12H				
	PLACE 5/6	13H				
	PLACE 3/4	14H				
	FINALE	15H	**FIN 16H**			

J1 et J2 Le Matin Matches en 2x10' // J2 Après-midi et J3 Matches en 2x12'

On peut être amené à modifier l'ordre des matches du jour 2. Pas d'Equipe ayant joué à 21h le jour 1 en match a 8h

OU AUTRE FORMULE

B B	ELITE - Têtes de série	12 ÉQUIPES. - 4 POULES DE 3

4 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 4 POULES

CHANGEMENT DE GYMNASE OBLIGATOIRE

ACCUEIL 12H		GYMNASE A			GYMNASE B	
		POULE A ET B			POULE C ET D	
		A	B		C	D
		1	4		7	10
		2	5		8	11
		3	6		9	12
JOUR 1	1	17H	1/2	1	17H	7/8
	2	17H50	4/5	2	17H50	10/11
	3	18H40	3/G	3	18H40	9/G
	4	19H30	6/G	4	19H30	12/G

BASKET-BALL

5	20H20	3/P		5	20H20	9/P
6	21H10	6/P		6	21H10	12/P
CLT	A1	B1		**CLT**	C1	D1
	A2	B2			C2	D2
	A3	B3			C3	D3

JOUR 2

	POULE W ET X				POULE Y ET Z	
	W	X			Y	Z
	A1	B1			C1	D1
	D2	A2			B2	C2
	C3	D3			A3	B3
1	8H00	A1/D2		1	8H00	C1/B2
2	8h50	B1/A2		2	8h50	D1/C2
3	9h40	C3/G		3	9h40	A3/G
4	10h30	D3/G		4	10h30	B3/G
5	11h20	C3/P		5	11h20	A3/P
6	12h10	D3/P		6	12h10	B3/P
CLT	W1	X1		**CLT**	Y1	Z1
	W2	X2			Y2	Z2
	W3	X3			Y3	Z3

PAUSE MÉRIDIENNE

		4 1ers	4 2èmes	4 3èmes		
PHASES FINALES		Places 1-4	W1	X1	Y1	Z1
TIRAGE AU SORT		Places 5-8	W2	X2	Y2	Z2
		Placse 9-12	W3	X3	Y3	Z3
1/2B 5/8	15H	2		**1/2 9-12**	15H	W3/X3
1/2B 5/8	16H	2		**1/2 9-12**	16H	Y3/Z3
1/2H 1/4	17H	1				
1/2H 1/4	17H	1				

J 3

Place 7/8	9H	P/P		**Place 11/12**	9H	P/P
Place 5/6	10H	G/G		**Place 9/10**	10H	G/G
Place 3/4	11H	P/P				
FINALE	12H	G/G	**FIN 13H**			

J1 et J2 Le Matin Matches en 2x10' // J2 Après-midi et J3 Matches en 2x12'

On peut être amené à modifier l'ordre des matches du jour 2. Pas d'Equipe ayant joué à 21h le jour 1 en match a 8h

15.1.11 Attribution des points

	Match Gagné	Match Nul	Match Perdu
Handball Rugby	3 pts	2 pts	1 pt
Football Futsal	4 pts	2 pts	1 pt
Basket-ball	2 pts		1 pt
Volley-ball	3 pts (2 sets à 0) 2pts (2 sets à 1)		1 pt (2 sets à 1) 0 pt (2 sets à 0)
Pénalité ou Forfait : 0 point dans tous les sports			

15.1.12 En cas d'égalité dans les poules de classement

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

1

De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe

1. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
2. Du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
3. Du goal-average, set-average ou point-average général
4. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entrainé une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
6. De la meilleure attaque
7. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

15.2 CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

Tous les joueurs d'une équipe doivent prendre part à chaque match de l'équipe (voir article 14.6). Cette obligation non remplie entraine match perdu par forfait pour l'équipe fautive.

15.2.1 **4 équipes :**

8 matchs = M1 (Match 1) à M8

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6) selon l'ordre suivant :

- 1er tour : M1 = A – B / M2 = C – D
- 2nd tour : M3 = Perdant M1 – Perdant M2 / M4 = Gagnant M1 – Gagnant M2
  ☛ S'il y a un match nul, lors du 1er tour l'ordre est le suivant : M3 = A – C / M4 = B – D
- 3ème tour : M5 et M6 = les équipes qui ne se sont pas rencontrées ou M5 = B – C / A – D

Finales :

- M7 = pour la 3ème place : 3ème contre 4ème
- M8 = pour la 1ère place : 1er contre 2ème

15.2.2 **5 équipes**

La formule proposée sera la même que celle à 6 équipes, avec la différence d'une équipe en moins dans une des poules

15.2.3 **6 équipes**

13 matchs = M1 (Match 1) à M13

Championnat : 2 poules de 3 équipes, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6)
1er tour : M1 = A – B / M2 = X – Y / exempts C et Z

- 2ème tour : M3 = B – C / M4 = Y – Z / exempts A et X
- 3ème tour : M5 = C – A / M6 = X – Z / exempts B et Z

Quarts de finale :

- M7 = Q1 : 2ème poule 1 contre 3ème poule 2
- M8 = Q2 : 3ème poule 1 contre 2ème poule 2

Demi-finales :

- M9 = D1 : vainqueur M7 (Q1) contre 1er poule 2
- M10 = D2 : vainqueur M8 (Q2) contre 1er poule 1

Finales :

- M11 = pour la 5ème place : Perdant M7 (Q1) contre Perdant M8 (Q2)
- M12 = pour la 3ème place : Perdant M9 (D1) contre Perdant M10 (D2)

M13 = pour la 1ère place : Gagnant M9 (D1) contre Gagnant M10 (D2)

15.2.4 **7 équipes**

1er temps : formule échiquier adaptée ; lors du 1er tour, l'équipe exempte est tirée au sort.

- L'exempt se voit attribuer les points d'un match nul avec un goal-average de 0.
- Le dernier du classement après chaque tour devient l'exempt.
- Une équipe ne peut être exempte qu'une seule fois.

2nd temps : tableau ¼, ½ et finale

- ¼ finales idem à 8 équipes mais le 1er est exempt : 2 – 7 / 3 – 6 / 4 – 5
- ½ finales et finales pour les 4 gagnants : Gagnant 2-7 / Gagnant 3-6 et Gagnant 4-5 / 1er
- Tournoi triangulaire pour les perdants selon les modalités suivantes :
  - Perdant 2-7 / Perdant 3-6
  - Perdant 4-5 contre Perdant match précédent
  - Perdant 4-5 contre Gagnant 1er match

15.2.5 **8 équipes**

BB	PROMO			8 ÉQUIPES. - 2 POULES DE 4		
	Tirage au sort					
	TERRAIN A			TERRAIN B		
	POULE A			POULE B		
	1			5		
	2			6		
	3			7		
	4			8		
J 1	M1	18H00	1 2	M1	18H00	5 6
	2	18H30	3 4	2	18H30	7 8
J O U R 2	M3	9H00	1 3	M3	9H00	5 7
	4	9H30	2 4	4	9H30	6 8
	5	10H00	1 4	5	10H00	5 8
	M6	10H30	2 3	M6	10H30	6 7
	PAUSE MÉRIDIENNE					
	CLASSEMENT POULE 1			CLASSEMENT POULE 2		
	1			1		
	2			2		
	3			3		
	4			4		
	1/4 FINALES					
	Q1	14H30				
	Q2	15H00				
	Q3	15H30				
	Q4	16H00				
J 3						
	D1	9H00	GQ1/GQ2	CLT 5/8	9H00	PQ1/PQ2
	D2	9H40	GQ3/GQ4		9H40	PQ3/PQ4
	PLACE 3/4	10H40	P/P	PLACE 7/8	10H30	P/P
	FINALE	11H30	G/G	PLACE 5/6	11H00	G/G
		FIN 12H30				
	4M + 12M + 8M= 24 MATCHES					

15.2.6 **9 équipes**

BB	PROMO - TIRAGE AU SORT			9 ÉQUIPES. - 3 POULES DE 3			
3 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 2 TOURS							
ACCUEIL A PARTIR DE 14H		TERRAIN 1				TERRAIN 2	
		POULE A ET B				POULE C	
		A	B			C	
		1	4			7	
		2	5			8	
J		3	6			9	
O	1	17H	1/2		1	17H30	7/8
U	2	17H30	4/5				
R	3	18H00	3/G		2	18H00	9/G
	4	18H30	6/G				
	5	19H00	3/P		3	18H30	9/P
1	6	19H30	6/P				
	CLT	A1	B1			C1	
		A2	B2			C2	
		A3	B3			C3	
		POULE W ET X				POULE Y ET Z	
		W	X			Y	
		A1	B1			C1	
		B2	C2			A2	
		C3	A3			B3	
J	1	9H00	A1/B2		1	9H30	C1/B3
O	2	9h30	B1/A3				
U	3	10h00	C3/G		2	10h00	A2/G
R	4	10h30	C2/G				
	5	11h00	C3/P		3	10h30	A2/P
2	6	11h30	C2/P				
	Fin du 1er temps→Classement des équipes en fonction des résultats des 4 matches disputés par les équipes						
			PAUSE MÉRIDIENNE				
	PHASES FINALES		1/2 FINALE (1à 4 et 5 à 8)				
	Q1	15H	5/8		Q3	15H	6/7
	Q2	15H30	1/4		Q4	15H30	2/3
Match Classement 7 à 9		16H00	P (5/8) / 9				
	CLT 7/9	9H	P(6/7) / 9				
	PLACE 5/6	9H30	PQ1/PQ2				
J	CLT 7/9	10H	P (5/8) / P(6/7)				
	PLACE 3/4	10h30	P(1/4) / P(2/3)				
	FINALE	11H00	G(1/4) /G(2/3)				
3							
				FIN 12H00			

15.2.7 **10 équipes**

BB	PROMO TIRAGE AU SORT		10 ÉQUIPES. - 2 POULES DE 5				
	TERRAIN 1				TERRAIN 2		
ACCUEIL 12H	POULE A				POULE B		
	1				1		
	2				2		
	3				3		
	4				4		
	5				5		
JOUR 1	1	18H	4 5		M1	18H	4 5
	2	18H30	1 2		2	18H30	1 2
	3	9H00	3 4		3	9H00	3 4
	4	9H30	2 5		4	9H30	2 5
	5	10H00	1 3		5	10H00	1 3
	6	10H30	2 4		6	10H30	2 4
	7	11H00	3 5		7	11H00	3 5
	PAUSE MÉRIDIENNE						
	8	13H30	1 4		8	13H30	1 4
	9	14H00	2 3		9	14H00	2 3
	10	14H30	1 5		10	14H30	1 5
JOUR 2	CLASSEMENT POULE A				CLASSEMENT POULE B		
	1				1		
	2				2		
	3				3		
	4				4		
	5				5		
	1/4 FINALE						
	1/4 FINALE	15H30	A4/B1				
	1/4 FINALE	16H00	A3/B2				
	1/4 FINALE	16H30	A1/B4				
	1/4 FINALE	17H00	A2/B3				
					09ème-10ème	9H00	A5/B5
	1/2 FINALE A						
	9H30	G 1/4 FINALE	G 1/4 FINALE		9H30	P 1/4 FINALE	P 1/4 FINALE
	1/2 FINALE B				10H	P 1/4 FINALE	P 1/4 FINALE
	10H	G1/4 FINALE	G 1/4 FINALE				
	3ème-4ème				7ème-8ème		
	11H	P 1/2F A	P1/2F B		10H30	P	P
					5ème-6ème		
	FINALE				11H	G	G
	11H30	G 1/2 F A	G 1/2 F B				

15.2.8 **11 équipes**

La formule proposée sera la même que celle à 12 équipes, avec la différence d'une équipe en moins dans une des poules

15.2.8 **12 équipes**

BB	Promo tirage au sort	12 ÉQUIPES. - 4 POULES DE 3

4 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 4 POULES

Sur 2 terrains (1 gymnase)

ACCUEIL 12H		Terrain 1				Terrain2	
		POULE A ET B				POULE C ET D	
		A	B			C	D
		1	4			7	10
		2	5			8	11
		3	6			9	12
JOUR 1	1	17H	1/2		1	17H	7/8
	2	17H30	4/5		2	17H30	10/11
	3	18H00	3/G		3	18H00	9/G
	4	18H30	6/G		4	18H30	12/G
	5	19H	3/P		5	19H	9/P
	6	19H30	6/P		6	19H30	12/P
	CLT	A1	B1		**CLT**	C1	D1
		A2	B2			C2	D2
		A3	B3			C3	D3
		POULE W ET X				POULE Y ET Z	
		W	X			Y	Z
		A1	B1			C1	D1
		D2	A2			B2	C2
		C3	D3			A3	B3
JOUR 2	1	9H	A1/D2		1	9H	C1/B2
	2	9H30	B1/A2		2	9H30	D1/C2
	3	10H	C3/G		3	10H	A3/G
	4	10h30	D3/G		4	10h30	B3/G
	5	11H00	C3/P		5	11H00	A3/P
	6	12H00	D3/P		6	12H00	B3/P
	CLT	W1	X1		**CLT**	Y1	Z1
		W2	X2			Y2	Z2
		W3	X3			Y3	Z3
	PAUSE MÉRIDIENNE						
	CLASSEMENT 9 à 12						
	1	14H00	W3/X3		2	14H00	Y3/Z3
	PHASES FINALES		1/4 FINALE				
	Q1	14H30	W1/X2		Q3	14H30	Y1/Z2
	Q2	15H	X1/W2		Q4	15H	Z1/Y2
	CLT 5/8	15H30	PQ3/PQ4		3	15H30	W3/Y3

BASKET-BALL

	CLT 5/8	16H00	PQ1/PQ2	4	16H00	X3/Z3
	D1	16H30	GQ1/GQ2			
	D2	17H00	GQ3/GQ4			
JOUR 3	PLACE 7/8	9H		5	9H30	W3/Z3
	PLACE 5/6	9H45		6	10H00	X3/Y3
	PLACE 3/4	10H30				
	FINALE	11H30	**FIN 13H**			

MATCH 4X4'

15.2.10 Attribution des points

	Match Gagné	Match Nul	Match Perdu
Basket-Ball Handball Rugby Volley-ball	3 pts	2 pts	1 pt
Football Futsal	4 pts	2 pts	1 pt
Forfait OU Match perdu par pénalité : 0 point dans tous les sports			

15.2.11. En cas d'égalité dans les poules de classement

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

1. De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
4. Du goal-average, set-average ou point-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entrainé une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

Voir spécificités des filières unifiées (FUTSAL CJF, FUTSAL MF, RUGBY CJF, RUGBY CG, RU JG, RUGBY MF, VOLLEY CJF CG JG) qui fonctionnent selon le déroulement décrit pour la filière Championnat Promotionnel.