

COLLEGE et LYCEE		
CATEGORIE EQUIPE	Benjamin et Minime/Cadet/Junior 4 élèves (Garçon, Fille ou Mixte)	
REGLEMENT	Une équipe marque des points en validant les épreuves Chaque épreuve rapporte des points en fonction de la difficulté Les scores individuels sont cumulés pour donner les scores d'équipe	
RECOMPENSES	3 premières équipes Benjamin 3 premières équipes MCJ	
REMONTEE RESULTAT	Sur Google Form avant le 17/02/2020	

Originnaire d'Angleterre, le tennis de table est devenu sport olympique aux Jeux de Séoul en 1988

	Description	But	Matériel	VALEUR
JEU 1	Seul effectuer des jongles en alternant les faces sans interruption en déplacement	Réaliser en 30s le plus de tour de table possible en alternant les jongles coup droit / revers. sans interrompre les jongles.	1 table de TT 1 balle 1 raquette	2 Pts par tour Additionner les scores de chaque joueurs
JEU 2	En duo Effectuer des échanges (5 balles à disposition)	Effectuer un max d'échanges en 1 minute	1 table de TT 1 balle 1 raquette par joueur	40 échanges = 20pts 35 échanges = 15pts 30 échanges = 10pts 25 échanges = 5pts Additionner les scores des 2 duos
JEU 3	En duo Réaliser des services placés Matérialiser à la craie des zones taille A5 dans les coins gauche et droit Le serveur vise une zone et en change à chaque fois qu'il réussit. Le receveur redonne la balle Nombre illimités d'essai	Réaliser le plus de services placés possible en 1 minute Le rebond se fait dans la zone matérialisée	1 table de TT 1 balle 1 raquette 1 zone à la craie (ou feuille collée)	1 Pt par service réussi Additionner les scores de chaque joueur
JEU 4	Par 4, en double Les élèves réalisent des échanges sans interruption Remise à zéro si faute Service croisé	Réaliser le maximum d'échange en suivant les règles du double en 1 minute sans interruption	1 table de TT 1 balle 4 raquettes 1 Timer ou chronomètre	1 Pt/échange