

Ma rentrée avec l'Ugsel



UGSEL

Éduquer... tout un sport !

**SEPTEMBRE
2017**

Jouons « La Ola de l'Ugsel »

Dans le cadre de l'aménagement d'un temps éducatif au sein de l'école, pour se connaître, se rassembler et vivre ensemble une expérience, l'Ugsel propose de réaliser un jeu :

- pendant la semaine « Sentez-vous sport » ou lors de la journée du sport scolaire
- sur la cour de votre école
- en équipe de 10 joueurs environ de différents niveaux de classe

Merci à l'Ugsel Bretagne pour sa contribution, dans le cadre de ce concept d'animation proposé depuis 5 ans, à l'ensemble des écoles de son réseau territorial.

Pourquoi ?

Parce qu'en équipe :

1. on partage un objectif commun
2. on crée des liens
3. on construit ensemble des souvenirs

Parce que se retrouver sur la cour c'est l'occasion d'aller vers les autres, de se rencontrer et se découvrir ou se redécouvrir autour d'un jeu.

Parce que la pratique ludique et sportive met naturellement les enfants au cœur d'un « vivre ensemble ».



Représentation du jeu avant son lancement :
1 terrain avec 6 équipes.

Proposition :

faire une Ola générale au lancement et à l'issue du jeu.

Règle du jeu

But : Etre la 1^{ère} équipe à faire la Ola !

Nombre de joueurs :

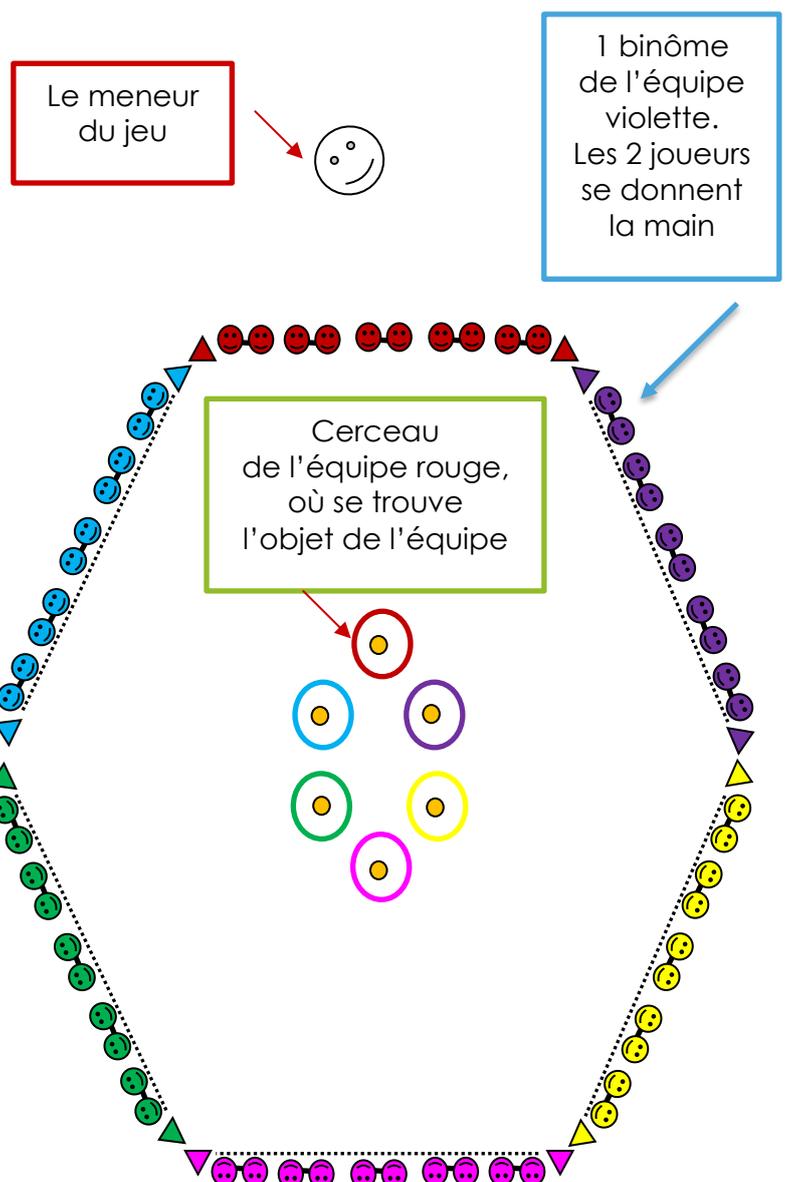
4 à 8 équipes de 10 à 12 joueurs
Nombre pair de joueurs dans chaque équipe pour constituer des binômes de 2 joueurs d'âge différent.

Matériel pour chaque équipe :

- 2 plots d'une même couleur
- Craie ou corde pour matérialiser la ligne derrière laquelle se placent les joueurs
- 1 cerceau ou coupelle
- Petit objet à transporter
- 1 signe distinctif par équipe.

Avant de jouer :

Constituer les équipes.
Former les binômes au sein de chaque équipe.
Au sein de chaque équipe, attribuer secrètement un numéro à chaque binôme (type béret).
Les joueurs du binôme se donnent la main durant toute la partie





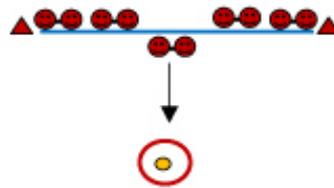
Déroulement du jeu
(illustration au sein de l'équipe rouge)

Les différentes étapes du jeu

1

ETAPE 1

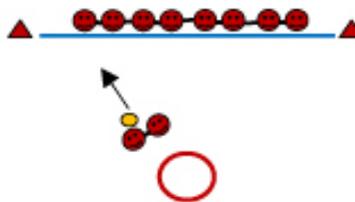
Le binôme appelé court récupérer son objet au centre.



2

ETAPE 2

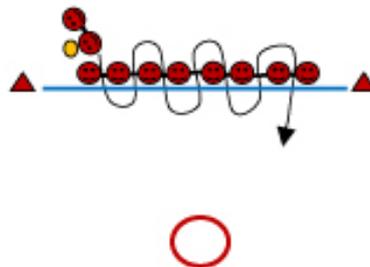
Le binôme court vers ses partenaires, qui ont formé une chaîne en se donnant la main



3

ETAPE 3

Le binôme passe sous chaque maillon (= slalom entre les partenaires qui se donnent la main, bras levés).



Les joueurs non appelés doivent :

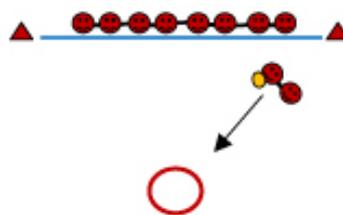
1. constituer une chaîne, dès que le binôme appelé est parti chercher l'objet de l'équipe ;
2. faire la Ola une fois que le binôme appelé est revenu s'accrocher à la chaîne.

Les différentes étapes du jeu (suite)

4

ETAPE 4

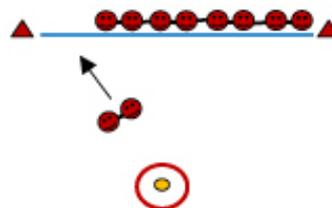
Le binôme court replacer son objet, à l'endroit où il l'a pris.



5

ETAPE 5

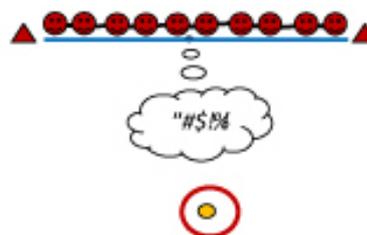
Le binôme court vers ses partenaires pour former une chaîne.



6

ETAPE 6

Tous les joueurs de l'équipe font la Ola et crient « Olé ! », en même temps.



Pour faire la Ola, tous en même temps, les joueurs de l'équipe (qui se donnent la main) :

1. fléchissent les jambes.
2. se relèvent, lèvent les bras en l'air et crient « Olé ».